

PERSONAGEM

CLASSE E ESPECIALIZAÇÃO

NÍVEL

RAÇA

ALINHAMENTO

FOR FORÇA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		AJUSTE	
DES DESTREZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
		AJUSTE	
CON CONSTITUIÇÃO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		AJUSTE	% RESSUSC.
INT INTELIGÊNCIA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		IDIOMAS	% AP. MAGIA
SAB SABEDORIA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
		AJUSTE	
CAR CARISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		SEGUIDORES	AJ. REAÇÃO

 MÁXIMO DE PV's		 DADOS DE VIDA
 PV's TEMPORÁRIOS	 FERIMENTOS	 MOVIMENTO

TOTAL CLASSE DE ARMADURA	 ARMADURA ESCUDO 10 + BÔNUS DE ARMADURA + AJ. DESTREZA	 JOGADA DE PROTEÇÃO	 AJ. DES	 AJ. CON	 AJ. SAB
---------------------------------	---	------------------------	-------------	-------------	-------------

 BÔNUS DE ATAQUE	+	 AJ. DE FORÇA	=	 CORPO-A-CORPO
	+	 AJ. DE DESTREZA	=	 LONGO ALCANCE

ATAQUES

ARMA	ATAQUE	DANO	TIPO	CRÍTICO	ESPECIAL	ALCANCE

IDIOMAS

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

NÍVEL ATUAL

PRÓXIMO NÍVEL



TALENTOS LADINOS



ATQ. FURTIVO



ARROMBAR



ARMADILHAS



ESALAR



FURTIVIDADE



PUNGA



PERCEPÇÃO



CARGA



LEVE



MÉDIA



PESADA

EQUIPAMENTO

PESO

ESPECIALIZAÇÃO

5º NÍVEL

8º NÍVEL

16º NÍVEL

TOTAL

DOMÍNIO

RECURSOS



RIQUEZAS

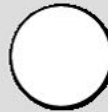
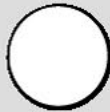
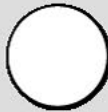
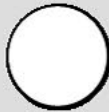
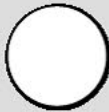
PLATINA

ELÉCTRUM

OURO

PRATA

COBRE

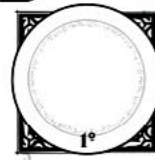


JÓIAS E OUTROS TESOUROS



ACESSO A MAGIA

CÍRCULO



1º



2º



3º



4º



5º



6º



7º



8º



9º

MAGIAS ADICIONAIS



1º



2º



3º



EXPULSAR MORTOS

DADOS DE VIDA

1



10



2



11



3



12



4



13



5



14



6



15



7



16



8



17



9



18



QUANTIDADE AFASTADA (CAR)