NÍVEL

☐ Leal
☐ Neutro
☐ Caótico

NOME DO PERSONAGEM

By The Sword
RPG de Fantasia Clássica

CLASSE E ESPECIALIZAÇÃO | LINHAGEM & CULTURA | ANTECEDENTE | MOTIVAÇÃO | PERSONALIDADE

ATRIBUTOS

CORPO | AGILIDADE

ASTÚCIA | PRESENÇA

MAU **MORALIDADE** BOM

-4 -3 -2 -1 0 +1 +2 +3 +4

VIGOR

SAÚDE | STRESS

TOTAL

TOTAL | TOTAL

SALVAGUARDAS

FORT | REF | INIC | VONT

ASPECTOS DO PERSONAGEM

DEFESA

ELMO

PROFICIÊNCIA

TOTAL

ESCUDO

OUTROS BÔNUS

COMBATE PRÓXIMO
CORPO + PROFICIÊNCIA

S/ PROFICIÊNCIA

LONGO ALCANCE
AGILIDADE + PROFICIÊNCIA

S/ PROFICIÊNCIA

ATAQUES E ARMAS

ARMA	ATAQUE	DANO	TIPO	RÓTULOS	CARGA	
						☐ PROF
						☐ PROF
						☐ PROF
						☐ PROF
						☐ PROF
						☐ PROF

IDIOMAS

L/E | L/E

EXPERIÊNCIA

DETERMINAÇÃO

PRÓXIMO NÍVEL

PONTOS DE CARACTERÍSTICA

EQUIPAMENTO

Carregado na Mochila

	Qtde	Carga

PC PP PO PL

CARGA MOEDAS

$100 = 1 CARGA

TESOUROS

CAPACIDADE DE CARGA

LEVE	MÉDIA	PESADA	MÁXIMA
10 + COR	LEVE + 5 DESVANT.	LEVE + 10 MOV-2	LEVE + 15 MOV / 2

PESO TOTAL

MOCHILA

MOVIMENTO

BASE	ATUAL	CORRER	MARCHA	ESCALAR	NADAR
		ATUAL x2	ATUAL x1.5	ATUAL -2	ATUAL / 2

MAGIAS

1º 2º 3º 4º 5º 6º

DADOS DE MAGIA

FÉ

DEVOÇÃO

PODER DA FÉ — Qtd DADOS

BÔNUS DE FÉ — AST+Moral

ACESSO A MAGIAS: 1º 2º 3º 4º 5º

CONJURAR MAGIAS — 1d20+PRE — DC 10 + Círculo

TALENTOS LADINOS

TALENTOS