CLASSE E ESPECIALIZAÇÃO | LINHAGEM & CULTURA | ANTECEDENTE | MOTIVAÇÃO | PERSONALIDADE

NOME DO PERSONAGEM | NÍVEL

☐ Leal ☐ Neutro ☐ Caótico

By The Sword — RPG de Fantasia Clássica

ATRIBUTOS

CORPO | AGILIDADE

ASTÚCIA | PRESENÇA

MAU **MORALIDADE** BOM

-4 -3 -2 -1 0 +1 +2 +3 +4

CAPACIDADE DE CARGA

LEVE	MÉDIA	PESADA	MÁXIMA	PESO TOTAL
10 + COR	LEVE + 5 DESVANT.	LEVE + 10 MOV-2	LEVE + 15 MOV / 2	MOCHILA

MOVIMENTO

BASE	ATUAL	CORRER	MARCHA	ESCALAR	NADAR
		ATUAL x2	ATUAL x1.5	ATUAL -2	ATUAL / 2

EXPERIÊNCIA

DETERMINAÇÃO

PRÓXIMO NÍVEL

PONTOS DE CARACTERÍSTICA

ASPECTOS DO PERSONAGEM

IDIOMAS

L/E

VIGOR

SAÚDE — TOTAL — STRESS

TOTAL — TOTAL

SALVAGUARDAS

FORT | REF | INIC | VONT

CONDIÇÕES

BÔNUS DE DEFESA

RD

ELMO

DD

RD

TOTAL

ESCUDO

RD

DD

DD

PROFICIÊNCIA

COMBATE PRÓXIMO
CORPO + PROFICIÊNCIA
S/ PROFICIÊNCIA

LONGO ALCANCE
AGILIDADE + PROFICIÊNCIA
S/ PROFICIÊNCIA

ATAQUES E ARMAS

ARMA	ATAQUE	DANO	TIPO	RÓTULOS	CARGA
					☐ PROF
					☐ PROF
					☐ PROF
					☐ PROF
					☐ PROF
					☐ PROF

EQUIPAMENTO

Carregado na Mochila

Qtde **Carga**

MAGIAS

MAGIAS EXTRAS

1º 2º 3º

ACESSO A MAGIAS

1º 2º 3º 4º 5º

6º 7º 8º 9º

MAGIAS MEMORIZADAS

NÍVEL + AST

DADOS DE MAGIA

FÉ

PODER DA FÉ

Qtd DADOS

BÔNUS DE FÉ

AST+Moral

ACESSO A MAGIAS

1º 2º 3º 4º 5º

CONJURAR MAGIAS

1d20+PRE

DC 10 + Círculo

DEVOÇÃO

DEFESAS

DEFESA PASSIVA	ESQUIVAR	APARAR	BLOQUEAR
d20 + BÔNUS DE DEFESA	d20 + AGI + BÔNUS DE DEFESA	d20 + PRO + BÔNUS DE DEFESA	d20+AGI+BD ESCUDO+ BÔNUS DE DEFESA

PC PP PO PL

CARGA MOEDAS

TESOUROS

$100 = 1 CARGA

TALENTOS LADINOS

MOD

TALENTOS

CONHECIMENTOS, HABILIDADES, PERÍCIAS E OUTROS SABERES

ANOTAÇÕES GERAIS